RECA llation cuid

StarCraft: Mass Recall Installations-Handbuch

Zweite Version (März 2014)

von Telenil

Dieses Dokument ist ein Schritt-für-Schritt Installations-Handbuch für das *StarCraft* und *Brood War* Kampagnen Remake, *StarCraft: Mass Recall,* mit allen erforderlichen Links und Screenshots. Der Installationsprozess verändert weder eine Datei auf Ihrem Computer noch ändert er Ihre StarCraft II Einstellungen in irgendeiner Weise.

Alle verwendeten Materialien sind Eigentum von Blizzard Entertainment Inc. oder ihrer jeweiligen Autoren. Dieses Kampagnen Remake ist ein Fan-Projekt und Freeto-Play (kostenlos).

Sie können den neusten Nachrichten zu *StarCraft: Mass Recall* auf der offiziellen Projektseite, dem <u>StarCraft: Mass Recall - Thread</u>, in den Teamliquid Foren folgen.

Schritt 1: Die Dateien herunterladen

Das Hochladen von Dateien auf die die *StarCraft II – Arcade* ist begrenzt auf 20 Dateien pro Account. *StarCraft: Mass Recall* ist (mit mehr als 60 Karten) entsprechend bei weitem zu groß, um dort hochgeladen zu werden.

Die Remake-Dateien sind stattdessen auf der Webseite *sc2mapster.com* erhältlich: <u>http://www.sc2mapster.com/maps/starcraft-mass-recall/</u>

Dort stehen die folgenden Dateien zum Download:

- Das "SCMR-Karten-Paket (*Map pack*)", das Terrain, Missionsziele und Dialoge beinhaltet. Der erste Teil enthält Episode I – III und das Setup, der zweite Teil enthält Episode IV – VI.
- Die Extras, die zusätzliche Karten (Resurrection IV und die Precursor-Kampagne: Loomings) enthalten.
- Die "SCMR-Mod-Datei (*Mod file*)", die Geräusche, Modelle und Beschreibungen der unterschiedlichen Einheiten beinhaltet.

<u>Hinweis:</u> Sie können eine Gitter-Version (Grid-Version) benutzen, in der die Tasten für Gitter-Hotkey-Nutzer (Grid-Hotkey-User) entsprechend angepasst wurden.

Ein zusätzlicher "Sprach-Mod (*Language Mod*)", um Einheiten-Namen, Beschreibungen, Sounds etc. zu der gewünschten Sprache zu ändern. [*Optional*]

Achten Sie darauf, die Karten herunterzuladen, die auch der von Ihnen ausgewählten Sprache entsprechen!

Scrollen Sie herunter zum Downloadbereich:



Schritt 2: Die Dateien in den StarCraft II Ordner legen

Damit das Remake fehlerfrei arbeitet, müssen die Dateien in einem bestimmten Ordner in Ihrem StarCraft II Verzeichnis platziert werden. Öffnen Sie hierzu Ihr StarCraft II Hauptverzeichnis, der Standardpfad ist *C:\Programme\StarCraft II.*

)rganiser 🔻 🛛 Inclure (lans la bibliothèque 🔻 🛛 Partager avec 👻 G	raver Nouveau d	ossier)E • 🚺
🔶 Favoris	Nom	Modifié le	Туре	Taille
🧮 Bureau	퉬 Battle.net	14/08/2012 09:10	Dossier de fichiers	
💹 Emplacements ré	📙 Campaigns	12/08/2012 04:30	Dossier de fichiers	
\rm Téléchargements	🍌 Logs	12/08/2012 05:00	Dossier de fichiers	
	🔒 Mods 🛛 🧲 🗕	14/08/2012 09:10	Dossier de fichiers	
🗃 Bibliothèques	J Support	12/08/2012 05:00	Dossier de fichiers	
Documents	📕 Temp	12/08/2012 04:32	Dossier de fichiers	
🔛 Images	🔑 Updates	14/08/2012 08:43	Dossier de fichiers	
🎝 Musique 🗦	Uersions	12/08/2012 04:45	Dossier de fichiers	
🛃 Vidéos	🚳 .agent	12/08/2012 04:45	Data Base File	2 Ko
_	🚳 Launcher	12/08/2012 04:37	Data Base File	1 Ko
🗳 Groupe résidentiel	sc2-2.x.x.x-2748-x86-Win-enGB-tools.torr	12/08/2012 04:31	Fichier TORRENT	2 Ko
	sc2-2.x.x.x-2748-x86-Win-enGB-tools-co	12/08/2012 04: <mark>3</mark> 1	Fichier X-2748-X8	2 116 Ko
Ordinateur	SetupWin.mpq	12/08/2012 04:37	Fichier MPQ	22 723 Ko
🏭 Disque local (C:)	StarCraft II Cache.mfil	14/08/2012 09:09	Fichier MFIL	43 Ko
Lecteur DVD RW	🎯 StarCraft II Editor	12/08/2012 04:53	Application	366 Ko
	🕸 StarCraft II Public Test	12/08/2012 04:53	Application	1 984 Ko
🖡 Réseau 🔶 🚽	StarCraft II	12/08/2012 04:53	Application	1 984 Ko

Das sollte dann ungefähr so aussehen:

Sehen Sie einen Mods-Ordner? Wenn ein solcher vorhanden ist, sind Sie an der richtigen Stelle angelangt. Wenn nicht, sind Sie vielleicht in *Eigene Dokumente\StarCraft II* und nicht im StarCraft II Hauptverzeichnis.

Entpacken Sie *"SCMRmod"* und legen Sie die Datei in den *Mods-Ordner*, dann kehren Sie zurück zum Hauptverzeichnis.

Als Nächstes benötigen Sie einen Karten-Ordner (*Maps*). Wenn Sie keinen sehen sollten, rechtsklicken Sie einfach irgendwo und wählen im Rechtsklick-/Kontextmenü $Neu \rightarrow Ordner$. Dann benennen Sie den Neuen Ordner zu "*Maps*" um.

Irganiser 👻 🔚 Ouvr	ir Inclure dans la bibliothèque 🔻 Partag	jer avec 👻 Graver	»	i - 1
Eavoris	Nom	Modifié le	Туре	Taille
E Bureau	Battle.net	14/08/2012 09:10	Dossier de fichiers	
Emplacements ré		12/08/2012 04:30	Dossier de fichiers	
Téléchargements	Logs	12/08/2012 05:00	Dossier de fichiers	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Maps	12/08/2012 23:57	Dossier de fichiers	
a Bibliothèques	Mods .	14/08/2012 09:10	Dossier de fichiers	
Documents	🔒 Support	12/08/2012 05:00	Dossier de fichiers	
📓 Images	\mu Temp	12/08/2012 04:32	Dossier de fichiers	
👌 Musique 🛛 🗏	\mu Updates	14/08/2012 08:43	Dossier de fichiers	
📑 Vidéos	J Versions	12/08/2012 04:45	Dossier de fichiers	
	🚳 .agent	12/08/2012 04:45	Data Base File	2 Ko
🍣 Groupe résidentiel	🚳 Launcher	12/08/2012 04:37	Data Base File	1 Ko
<mark>.</mark>	sc2-2.x.x.x-2748-x86-Win-enGB-tools.torr	. 12/08/2012 04:31	Fichier TORRENT	2 Ko
🖳 Ordinateur	sc2-2.x.x.x-2748-x86-Win-enGB-tools-co	12/08/2012 04:31	Fichier X-2748-X8	2 116 Ko
🏭 Disque local (C:)	SetupWin.mpq	12/08/2012 04:37	Fichier MPQ	22 723 Ko
Lecteur DVD RW	StarCraft II Cache.mfil	14/08/2012 09:09	Fichier MFIL	43 Ko
	🎯 StarCraft II Editor	12/08/2012 04:53	Application	366 Ko
📮 Réseau 🚽	StarCraft II Public Test	12/08/2012 04:53	Application	1 984 Ko

Entpacken Sie nun das erste Karten-Paket (*Map pack*) und legen Sie den Ordner "*Starcraft Mass Recall"* unter "*Maps"* ab, wie in der folgenden Grafik beschrieben:

🕒 🕑 - 🚺 «	Disque loo	cal (C:) 🔸 Program File	s (x86) → StarCraft II	► Maps ►		▼ 4 ₇	Rechercher dans	: Maps	Q
Organiser 🔻	Inclure da	ins la bibliothèque 🔻	Partager avec 🔻	Graver	Nouveau d	ossier		-	0
🔜 Bureau	•	Nom	*	Modi	fié le	Туре	Taille		
💔 Dropbox 🔢 Emplacen	nents ré	鷆 Starcraft Mass Re	ecall	31/03	/2014 12:00	Dossier de fichie	ers		

Entpacken Sie dann das zweite Karten-Paket (*Map pack*) und kombinieren Sie dieses mit dem Ordner "*Starcraft Mass Recall"*. Ihr Ordner sollte nun folgendermaßen aussehen:

😋 🗢 📕 « Program	Files (x86) → StarCraft II → Maps → Starcraft	t Mass Recall 🕨	🕶 🐓 Rech	ercher dans : Sto	arcraft M	ass Recall
Organiser 🔻 Inclure da	ans la bibliothèque 🔻 🛛 Partager avec 💌	Graver Nouveau do	ossier		•	
🗼 Téléchargements 🔺	Nom	Modifié le	Туре	Taille		
 Bibliothèques Documents Images Musique 	퉬 1. Rebel Yell	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
	퉬 2. Overmind	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
	퉬 3. The Fall	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
	퉬 4. The Stand	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
	퉬 5. The Iron Fist	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
Videos	퉬 6. Queen of Blades	31/03/2014 10:43	Dossier de fichiers			
Commentation	퉬 Extras	31/03/2014 14:01	Dossier de fichiers			
Groupe residentiel	🔯 SCMR Campaign Launcher.SC2Map	29/03/2014 21:06	StarCraft II Map File	11 828 Ko		
Crdinateur E	SCMRsetup.SC2Map	29/03/2014 21:06	StarCraft II Map File	25 Ko		

Das Remake kann nun bereits gespielt werden, indem Sie den Kampagnen-Starter ("SCMR Campaign Launcher") mit dem StarCraft II Editor öffnen und auf Dokument testen klicken oder Strg + F9 drücken.

<u>Hinweis:</u> Seitdem Erscheinen der Erweiterung Heart oft he Swarm ist der StarCraft Brood War Soundtrack in StarCraft II integriert. Um diesen zu aktivieren, navigieren Sie zu Menü \rightarrow Optionen \rightarrow Sounds. In der unteren rechten Ecke können Sie dann unter dem Punkt Soundtrack "StarCraft/Brood War" wählen.

Die folgenden Schritte sind zwar optional, werden aber empfohlen, um sicherzustellen, dass alle Optionen des Remakes ordnungsgemäß funktionieren und damit Sie *StarCraft: Mass Recall* auch online über das Battle.net spielen können.

Schritt 3: Die Karten mit Verbindung zum Battle.net spielen

Sollte nach diesem Abschnitt irgendetwas schief laufen, überprüfen Sie, ob die Dateien am richtigen Platz sind. Die meisten Fehler entstehen dadurch, dass die Karten- oder Mod-Dateien am falschen Platz sind.

Um *StarCraft: Mass Recall* zu installieren und über das Battle.net spielen zu können, öffnen Sie das *"SCMR Setup"* mit dem StarCraft II Editor. Klicken Sie hierzu auf *Dokument testen* oder drücken Sie *Strg* + *F*9.

Das Setup startet und Sie gelangen zu diesem Bildschirm:

	a 🕷	<u> </u>
How to Install		
1) save the game		
2) go back to the save menu, highlight the save you just created and click the "show in folder" button. this will minimize Starcraft 2 and open the folder containing the save file		
3) move or copy the save file to the saves folder under your account [your documents folder]/Starcraft II/Accounts///Saves/Multiplayer [or any other subfolder]		
4] click the "exit" button to exit this map		
5) login to your account and load the save via the campaign load menu		
6) once you're at this screen and logged into your account, click the "install" button		
7) when you're at the title screen, save the game again. You can now use this save to launch SCMR, the setup save is not needed		
note that you can still save and load any SCMR map, as long as you're logged in		
Install		
Exit		
	111	 ? 🐳 Menu
	e.	
		j.

Folgen Sie der dortigen Installationsanleitung: Speichern Sie das Spiel und kehren Sie zurück zum Speichern-Menü, markieren Sie Ihren gerade gespeicherten Spielstand und klicken Sie auf den Button *"In Ordner anzeigen"*.

SAVEGAME			Show in Folder - will minimize you navigate to the currently selected
lecent	Multiplayer\		CMR setup
ampaign	Name	Date	Duration: 1:27 Version: 2.1.1.29261
	VersusAl(Old)		
lultiplayer	SCMR setup 🤇 🥌 🔤	31 Mar 2014 13:12:45	
and the second se	PROTOSS 6 Return to Char	29 Mar 2014 10:05:32	
hallenge	😨 TERRAN 6 Norad II	22 Mar 2014 13:03:18	
	📃 📑 😨 Dark Vengeance - Episode 1 The Re	17 Mar 2014 15:24:40	
utosave	📑 👔 😨 Dark Vengeance - Episode 1 The Re	17 Mar 2014 15:13:33	
	🔜 🧧 Dark Vengeance - Episode 1 The Re	16 Mar 2014 20:37:49	
	😨 Starcraft Mass Recall	14 Mar 2014 22:29:43	Local Player - Tellan
	😨 PROTOSS 10 Eye of the Storm	12 Jan 2014 14:15:49	
	PROTOSS 8 Countdown	8 Jan 2014 20:07:04	
	😨 P8] The Trial of Tassadar	28 Dec 2013 20:29:19	
	Cert ZERG 3 The New Dominion	30 Oct 2013 15:14:10	

Dies minimiert Ihr Spiel und öffnet die Navigation zur momentan ausgewählten Datei. Dadurch gelangen Sie zu *Eigene Dokumente\StarCraft II\Saves.*

<u>Hinweis:</u> Wir sind nun im Dokumentenverzeichnis von StarCraft II, <u>nicht</u> im StarCraft II Hauptverzeichnis unter C:\Programme\StarCraft II!

<	Mes documents StarCraft II Save	es 🕨 Multiplayer 🕥	← ← Reci	nercher dans : M	lultiplayer	-	Q
rir	✓ Partager avec ✓ Graver	Nouveau dossier			8EE 💌		0
	Nom	Modifié le	Туре	Taille			
1	퉬 VersusAI(Old)	17/02/2013 17:25	Dossier de fichiers				
	SCMR setup.SC2Save	31/03/2014 13:12	Fichier SC2SAVE	599 Ko	1		

Nun müssen Sie die Datei in einem Verzeichnis ablegen, von dem aus sie vom Battle.net geladen werden kann.

Kehren Sie hierzu zurück zu *Eigene Dokumente\StarCraft II* und öffnen Sie nun den Ordner "*Accounts*".

rganiser 👻 🏹 Ouvrii	Partager avec 🔻 Graver Nouveau	ı dossier		85	· · · · · ·
Favoris	Bibliothèque Documents StarCraft II			Organiser pa	r: Dossier 🔻
🗘 Dropbox	Nom	Modifié le	Type	Taille	
Emplacements ré Téléchargements	Screenshots	31/03/2014 13:33	Dossier de fichiers		
	Editori ogs	31/03/2014 10:46	Dossier de fichiers		
E DUR HA	GameLogs	29/03/2014 11:02	Dossier de fichiers		
Bibliotneques -	📕 EditorBackup	28/03/2014 20:38	Dossier de fichiers		
	退 ImageUploads	03/02/2014 20:47	Dossier de fichiers		
	퉬 Interfaces	14/05/2013 20:44	Dossier de fichiers		
Vidéos	길 UserLogs	14/03/2013 16:44	Dossier de fichiers		
U VIGEOS	🕌 Hotkeys	21/02/2013 19:18	Dossier de fichiers		
Groupe résidentiel	퉬 Replays	21/02/2013 19:14	Dossier de fichiers		
Groupe residentier	鷆 Saves 🛛 📥 We were there	21/02/2013 19:14	Dossier de fichiers		
Crdinateur	Banks Open this	17/02/2013 17:33	Dossier de fichiers		
A Disgue local (C:)	Accounts	27/07/2010 17:38	Dossier de fichiers		
	EditorVariables.txt	31/03/2014 12:59	Document texte	2 Ko	

Öffnen Sie den Ordner mit der Zahlenkombination, dann öffnen Sie den folgenden Ordner, wieder mit einer Zahlenkombination, und navigieren zu *Saves\VersusAI*. Kopieren Sie das *"SCMR Setup"* und fügen Sie es in diesen Ordner ein (*"Copy & Paste"*) oder verschieben Sie das *"SCMR Setup"* einfach nur in diesen Ordner.

Co - Accounts	• 201835 • 2-S2-1-345829 • Saves • Mo	ultiplayer 🕨	✓ 4→	hercher dans : Mu	ıltiplaye	r	Q
Organiser 👻 🔳 Ouvr	ir ▼ Partager avec ▼ Graver No	ouveau dossier					0
🔆 Favoris	Bibliothèque Documents Multiplayer			Organiser	par: D	ossier	
💝 Dropbox	Nom	Modifié le	Туре	Taille			
Téléchargements	VersusAI(Old)	03/02/2013 11:22	Dossier de fichiers				
w recentryement	SCMR setup.SC2Save	31/03/2014 13:12	Fichier SC2SAVE	599 Ko			

Jeder Account hat seinen eigenen nummerierten Ordner, sollten Sie mehr als einen sehen, versuchen Sie herauszufinden welcher Ordner welcher ist, in dem Sie die Replay-Ordner durchsuchen. Benennen Sie nichts um!

Sie können die Datei auch unter Saves\Multiplayer oder irgendeinem anderen Unterordner von Saves\ablegen.

Loggen Sie sich in Ihren Battle.net-Account ein, laden Sie den Spielstand "SCMR Setup" und klicken Sie auf den Button "Installieren".

Wenn der Kampagnen-Starter ("SCMR Campaign Launcher") gestartet ist, müssen Sie das Spiel nur noch erneut speichern. Nun können Sie den "Starcraft Mass Recall"- Spielstand dazu verwenden auf alle Karten des Remakes zuzugreifen.

Schritt 4: Fehlerbehebung

Ich kann den Kampagnen-Starter problemlos starten, aber immer wenn ich versuche irgendeine Karte zu öffnen, erhalte ich eine der folgenden Fehlermeldungen: "Karte kann nicht geöffnet werden." oder "Starten dieses Spiels referenziert Mod- oder Kartenabhängigkeiten, die nicht länger verfügbar sind."

Das bedeutet, dass eine der Dateien nicht an ihrem vorgesehen Platz ist. Überprüfen Sie, ob die Dateien wie in Schritt 2 beschrieben, platziert sind. Stellen Sie ebenso sicher, dass die nummerierten Ordner (*1. Rebel Yell, 2. Overmind* etc.) sich in *Maps\Starcraft Mass Recall* und nicht nur in *Maps* befinden.

Ich kann einen gespeicherten Spielstand nicht mehr laden.

Wir sind uns noch nicht ganz sicher, warum dieser Fehler auftritt. Versuchen Sie dieselbe Karte mit dem Kampagnen-Starter (*"SCMR Campaign Launcher"*) zu starten und dann den gespeicherten Spielstand zu laden. Dies scheint manchmal zu helfen.

Ich habe einen Fehler gefunden.

Fehler, Feedback und/oder weitere Anregungen etc. können uns auf der *StarCraft: Mass Recall* <u>sc2mapster Seite</u> berichtet werden.

Allgemeine Hinweise für Nutzer der deutschen Version von StarCraft: Mass Recall:

Die deutsche Version von StarCraft: Mass Recall, die dieses Installations-Handbuch, die Mod-Dateien und die zugehörigen Karten-Dateien umfasst, wurde aus dem Englischen ins Deutsche übersetzt von "FirefoxGhost". Die deutsche Übersetzung folgt dabei der englischen Version. Sämtliche sprachliche Besonderheiten wurden nahezu komplett in den bestehenden Code integriert. Fortgeschrittene Kenntnisse der deutschen Sprache werden hierbei vorausgesetzt.

Die "Precursor-Kampagne: Loomings" (enthalten in den Extras) war in der kostenlos verfügbaren Demoversion von StarCraft enthalten und wird von Blizzard Entertainment als kanonisch eingestuft. Die Kampagne besteht aus 6 Missionen (inkl. einem Tutorial) und ist komplett vertont in englischer Sprache. Seit vielen Jahren sind diese Missionen auch als normale Szenarien für die Vollversion von StarCraft verfügbar. Da eine deutsche Version der Demo hingegen jedoch nie erschienen ist und entsprechend keine deutschen Audiodateien für diese vorliegen, konnten in diesem Remake nur die Textzeilen übersetzt werden. Aus gegebenem Grund ist der Ton in diesem Remake zwar in englischer Sprache, sämtliche Textelemente sind jedoch übersetzt. Die deutsche Version von "FirefoxGhost" basiert auf einer älteren deutschen Übersetzung von "Anacondaz".

Die Mission "Resurrection IV" (enthalten in den Extras) ist ursprünglich nur in der N64-Umsetzung von StarCraft vorhanden und dort als Mission für 2 Spieler - jeweils ein Kommando unter Raynor und eines unter Taldarin - ausgelegt. Auch sie wird von Blizzard Entertainment als quasikanonisch eingestuft. Da es je-doch bisher keine offizielle Portierung für den PC von Blizzard gibt und entsprechend hier überhaupt keine Audiodateien in irgendeiner Sprache vorliegen, konnten in diesem Remake nur die Textzeilen übersetzt werden. Aus gegebenem Grund sind die Dialoge der Mission in diesem Remake zwar nicht vertont, sämtliche Textelemente sind jedoch übersetzt. Die deutsche Version von "*FirefoxChost*" basiert auf einer älteren deutschen Übersetztung von "*Anacondaz*".

Um StarCraft: Mass Recall vollständig auf Deutsch spielen zu können, müssen auch Ihre StarCraft II – Spracheinstellungen auf Deutsch festgelegt sein. Um Ihre StarCraft II – Spracheinstellungen entsprechend zu ändern, navigieren Sie zu Menü – Optionen – Sprache. Dort können Sie nun sowohl unter dem Punkt Sprache der Dialoge und Filmsequenzen als auch unter dem Punkt Sprache der Texte "Deutsch" als Sprache festlegen.

"StarCraft" und dessen Erweiterung "Brood War", beide erschienen 1998, orientierten sich noch nicht an der deutschen Rechtschreibreform von 1996, entsprechend kann es dieses Kampagnen-Remake, das die Originaltextzeilen aus "StarCraft" und dessen Erweiterung "Brood War" verwendet, auch nicht.

Bitte beachten Sie, dass das fehlerfreie Funktionieren der Mod- und zugehörigen Karten-Dateien nur gewährleistet ist, wenn diese korrekt nach denen hier, im Installations-Handbuch, beschriebenen Schritten installiert worden sind.

Die deutsche Version der Mod ("SCMRmod"), die deutschen Karten und dieses Installations-Handbuch werden im Rahmen der Updates, die die englische (Haupt-) Version erhält, regelmäßig aktualisiert und ggf. an vorgenommene Änderungen seitens des "StarCraft: Mass Recall - Teams" angepasst.

Wie auch die englische Version der Mod, setzt auch die deutsche Version der "Heart of the Swarm Edition (v5.0)" der StarCraft: Mass Recall – Mod das Basisspiel "StarCraft II: Wings of Liberty" mit installierter Erweiterung "StarCraft II: Heart of the Swarm" voraus.

Übersetzungsfehler, fehlende Übersetzungen, Rechtschreibfehler (ausgenommen die alte Rechtschreibung), Grammatikfehler, Anregungen, Ideen, Vorschläge, Fragen etc. können via PM (*Personal Message*) auf <u>sc2mapster.com</u> an "FirefoxGhost" (Profilseite: <u>FirefoxGhost</u>) gemeldet werden.

FirefoxGhost, Zweite Version (März 2014)