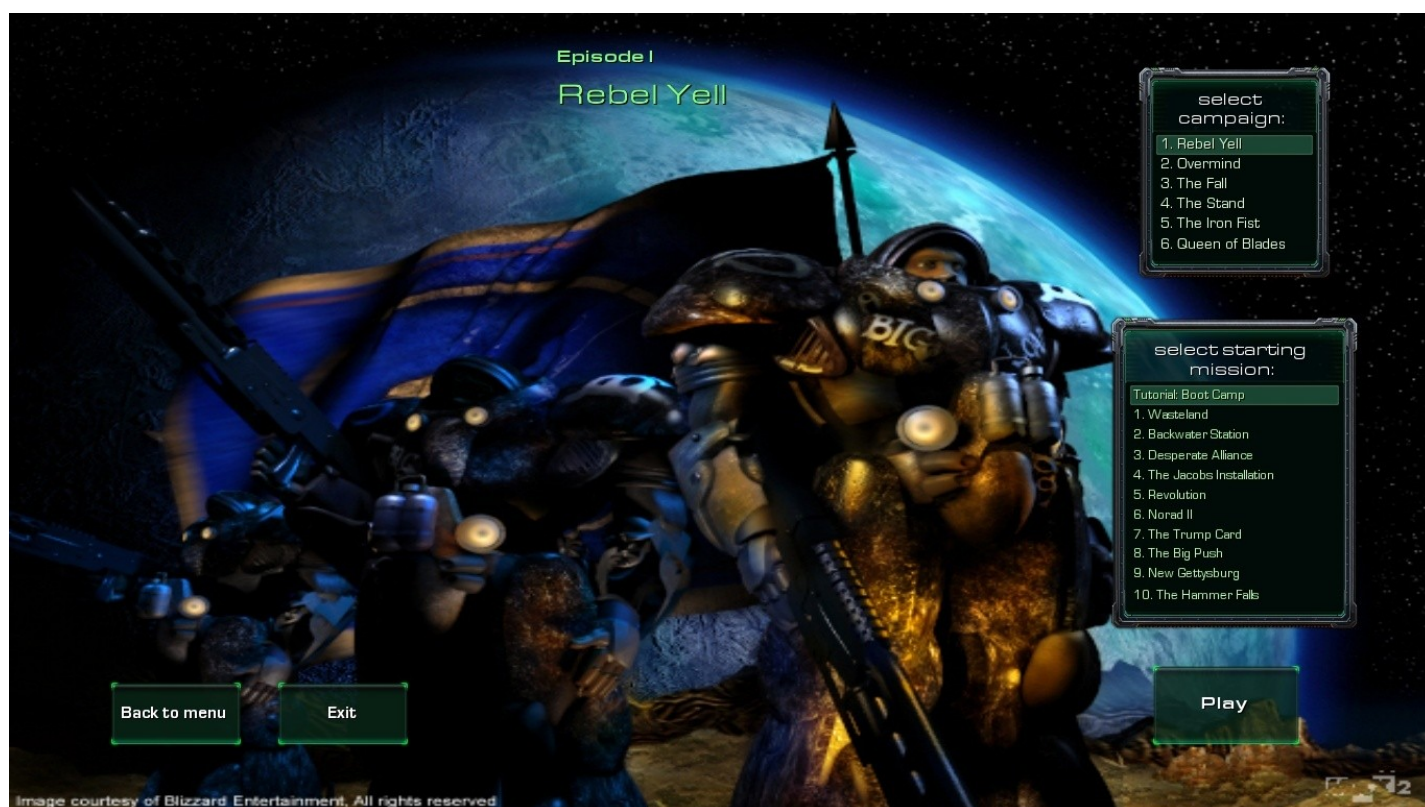


Campagnes de SC Brood War sur Starcraft II

Guide d'installation

Première version (Août 2012)

Par Telenil



Ce document est un guide d'installation détaillé du remake des campagnes de Starcraft et Brood War, y compris les liens et les captures d'écran nécessaires. L'installation ne modifie aucun fichier de votre ordinateur ni aucun de vos réglages Starcraft 2.

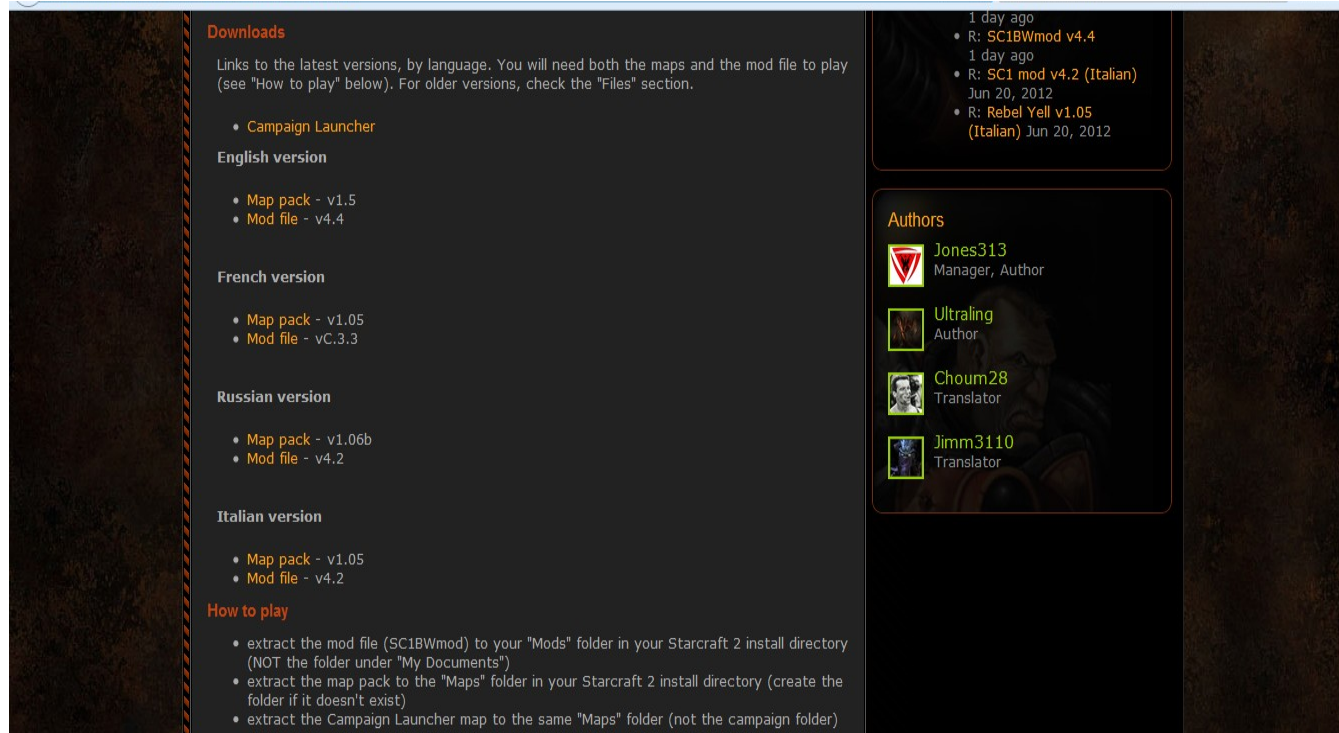
Les sons et les images extraites de Brood War sont la propriété de Blizzard. Toutes les musiques utilisées sont la propriété de leurs auteurs respectifs. Ces campagnes ont été réalisées par des fans et peuvent être jouées gratuitement.

Vous pouvez suivre les dernières nouvelles dans le sujet [SC1 Campaigns on SC2 thread](#) sur les forums de Teamliquid (en anglais).

Etape 1: Télécharger les fichiers

Les fichiers du remake sont disponibles sur le site [sc2mapster.com](http://www.sc2mapster.com/maps/sc1-episode-1-rebel-yell/) :
<http://www.sc2mapster.com/maps/sc1-episode-1-rebel-yell/>

Descendez à la section Downloads :



Le remake est actuellement disponible en quatre langues : anglais, français, russe et italien. Notez que la VF n'est pas forcément à jour, les nouvelles versions sortent d'abord en anglais.

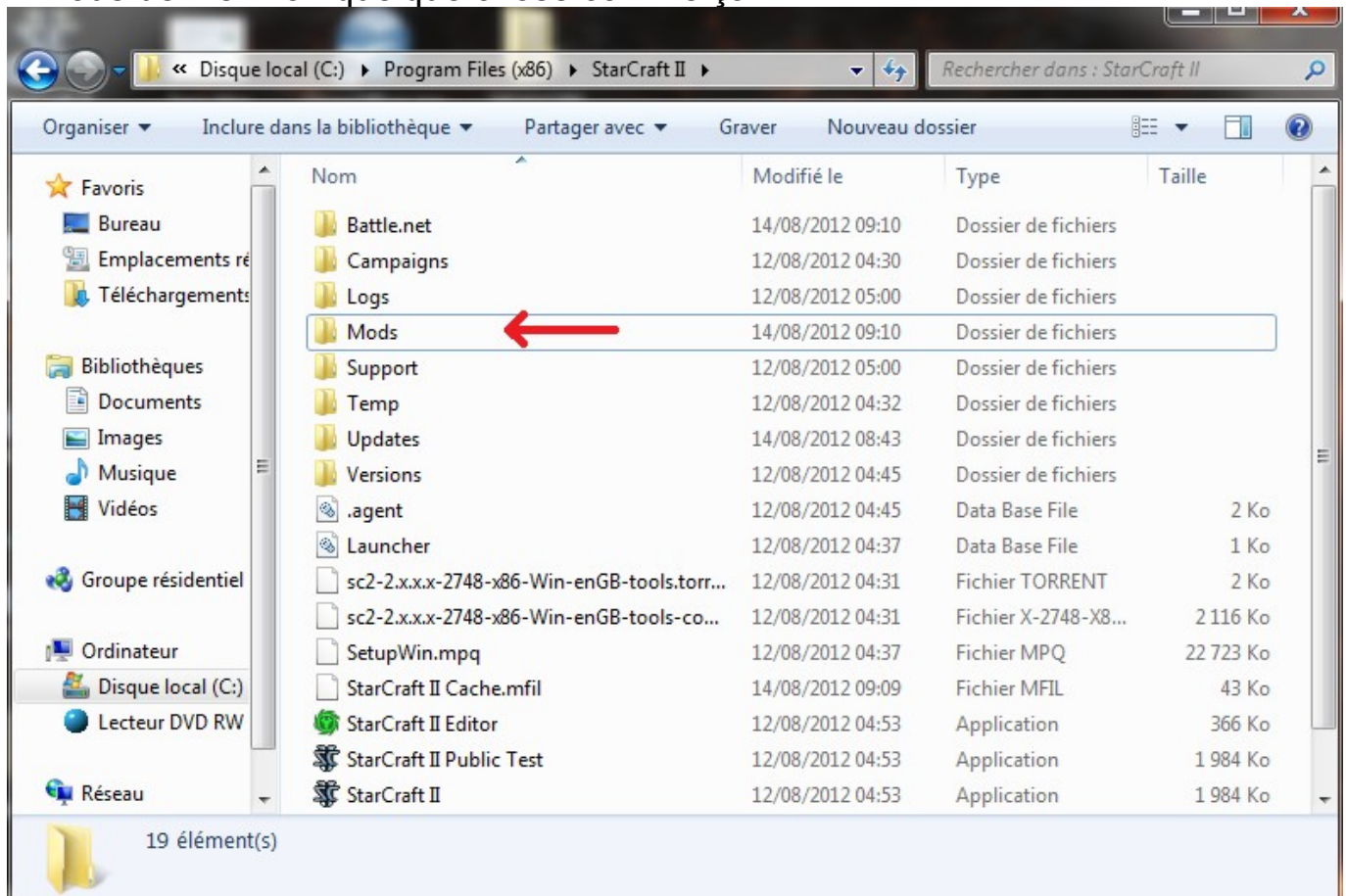
Trois fichiers sont téléchargeables :

- ⬆ Le "map pack", qui contient le terrain, les objectifs de mission et les dialogues ;
- ⬆ Le "mod file", qui contient les caractéristiques des unités, leurs réponses et les modèles graphiques ;
- ⬆ Le Campaign Launcher (optionnel), pour un accès plus facile aux missions et pouvoir y jouer en étant connecté sur Battle.net.

Etape 2: Mettre les fichiers dans le dossier Starcraft 2

Les fichiers doivent être placés correctement pour que le remake fonctionne bien. Ouvrez votre dossier Starcraft II principal, le chemin par défaut est C:/Program Files/Starcraft II

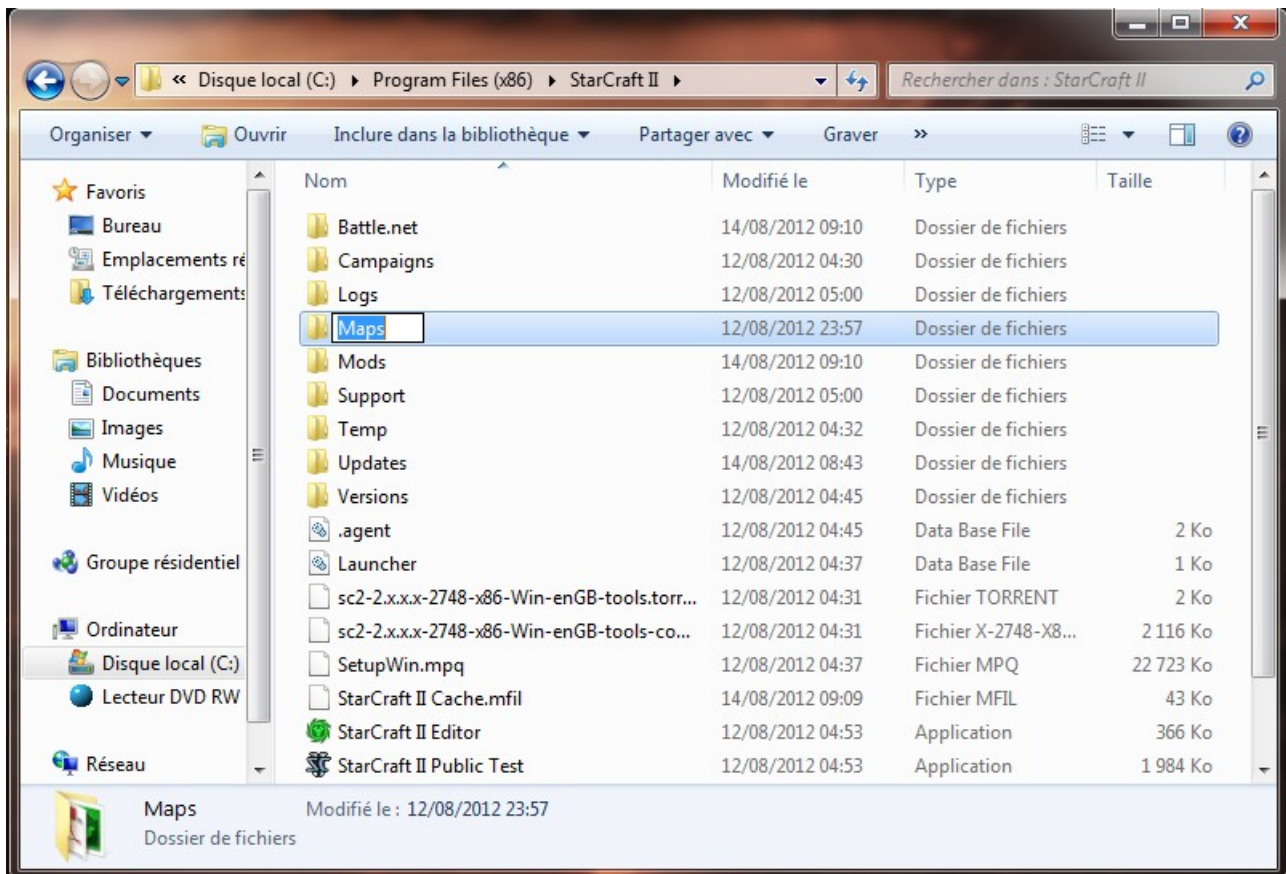
Vous devriez voir quelque chose comme ça :



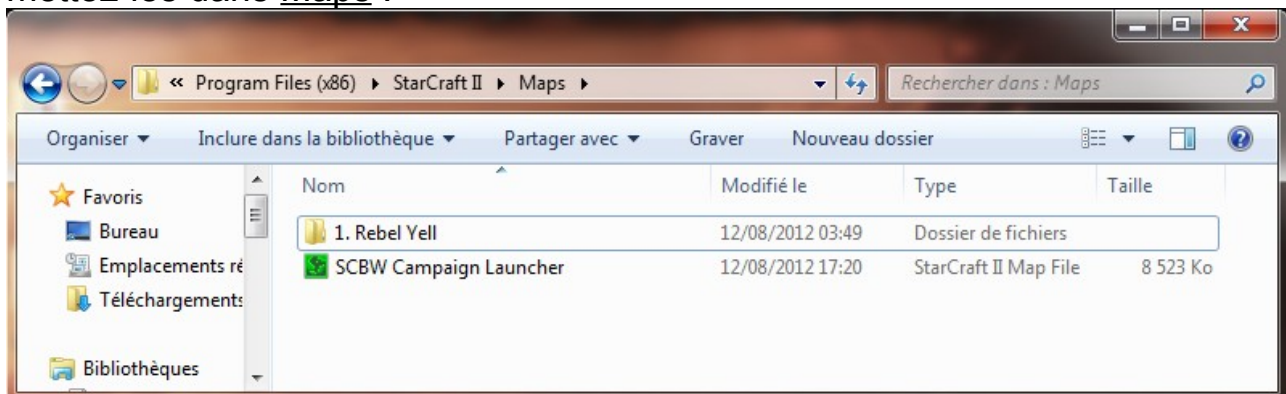
Vous voyez le dossier Mods ? S'il est là, vous êtes au bon endroit. Sinon, vous êtes sans doute dans Documents/Starcraft II, pas dans le dossier principal.

Dé-zippez le "sc1mod" and mettez-le dans le dossier Mods, puis retournez au dossier principal.

Nous avons maintenant besoin d'un dossier Maps. Si vous n'en voyez pas, cliquez-droit quelque part et faites Nouveau → Dossier. Renommez ce nouvel objet "Maps".



Dé-zippez les fichiers “1. Rebel Yell” and “SCBW Campaign Launcher et mettez-les dans Maps :



La première campagne est à présent jouable. La section suivante explique comment lancer les cartes.

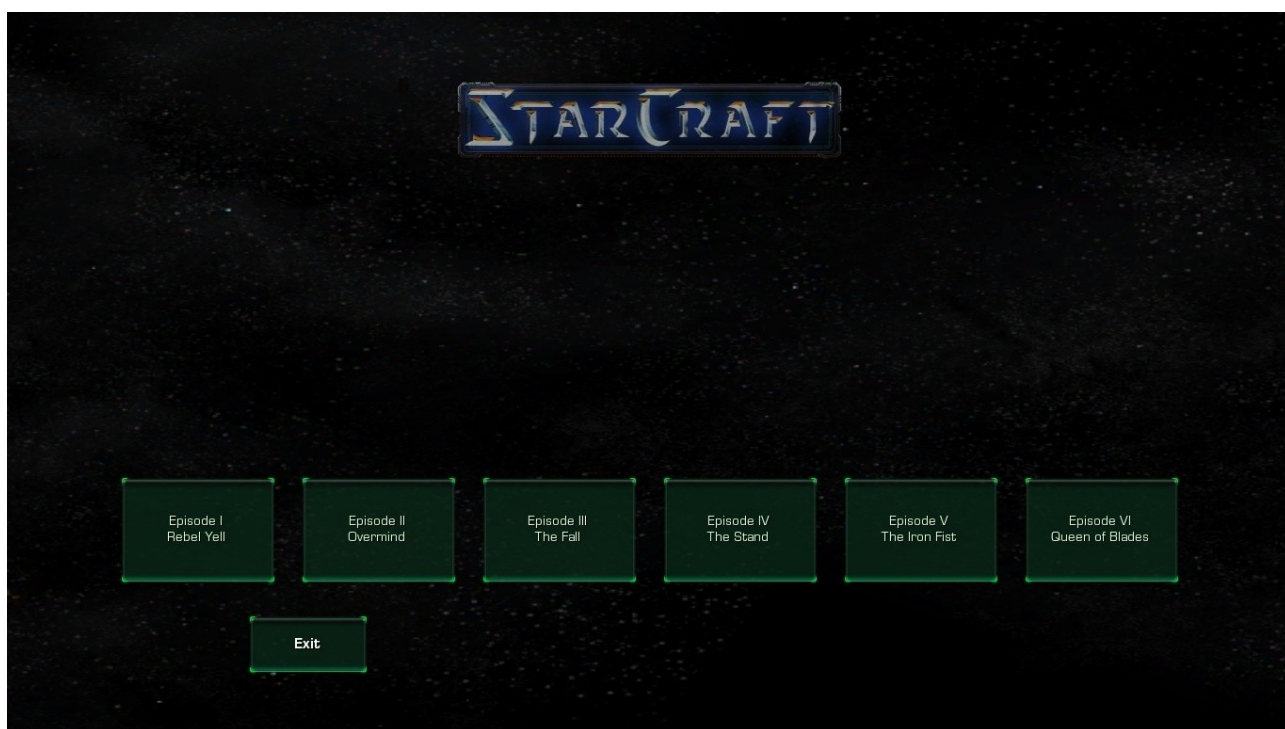
Etape 3 : Jouer

A partir de maintenant, vérifiez que les fichiers sont à la bonne place si vous rencontrez un problème. “Impossible d’ouvrir la carte” or “Raynor a été tué” sans que Raynor soit visible indique que le mod ou les cartes ne sont pas au bon endroit.

Le moyen le plus basique de jouer à la campagne est d’ouvrir le Campaign

Launcher avec l’éditeur de Starcraft 2. Cliquez sur  *Tester le document* or appuyez sur Ctrl-F9.

Le lanceur démarre et cet écran apparaît :



Pour l’instant, vous n’avez que l’épisode I sur votre ordinateur. Cliquez sur le bouton correspondant et sélectionnez “Jouer pour commencer la mission, ou lisez la suite de ce guide pour installer les autres campagnes.

Une autre possibilité est d’ouvrir les cartes elles-mêmes avec l’éditeur et d’utiliser “Tester le document”, comme expliqué plus haut.

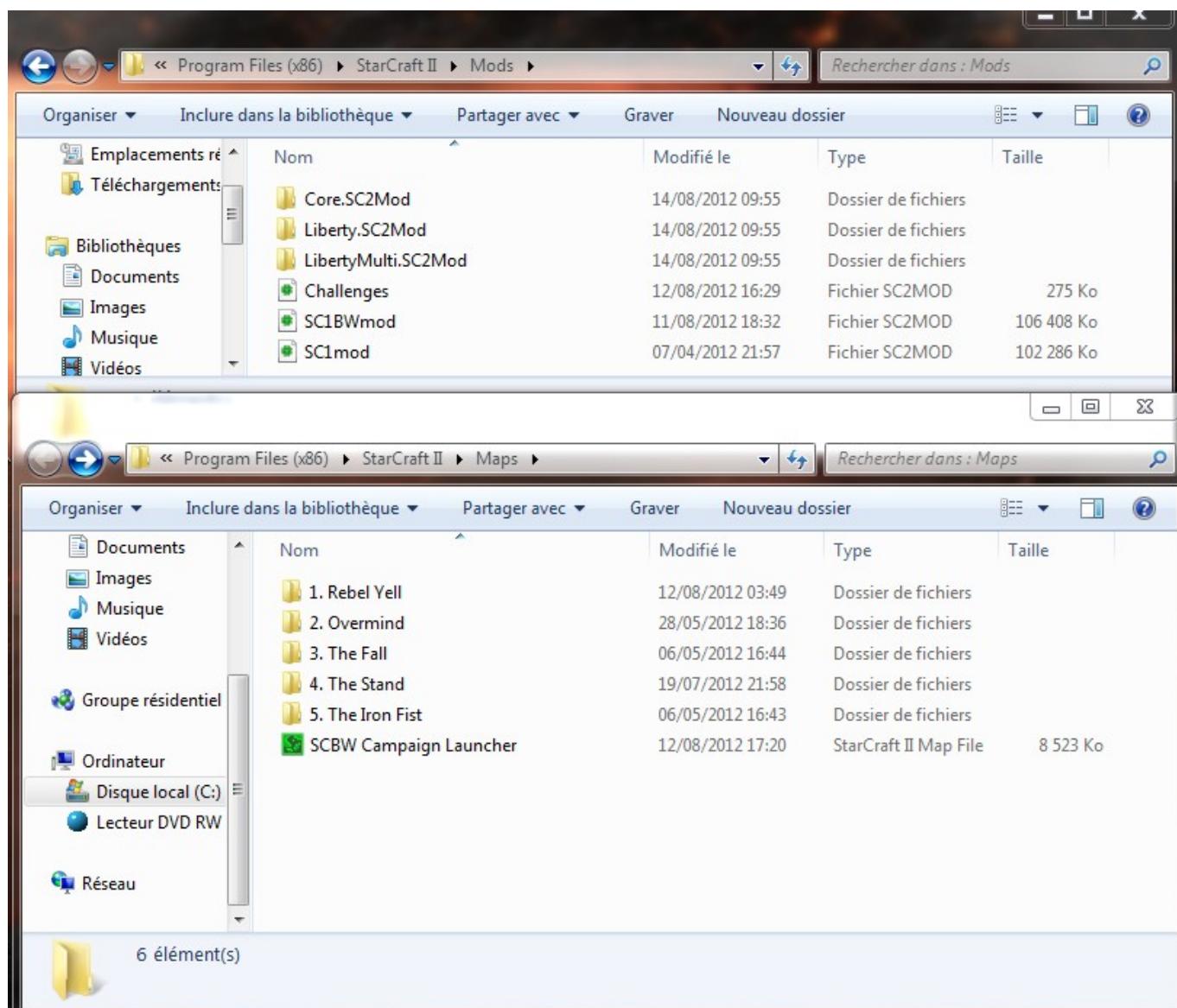
Enfin, il est possible de se connecter à Battle.net et de lancer les missions de là, mais cela demande quelques étapes supplémentaires qui seront expliqués à la partie 5.

Etape 4: Télécharger les autres campagnes

Suivez les liens sur les pages des campagnes pour accéder aux autres épisodes et téléchargez les “map packs”.

Actuellement (août 2012), cinq campagnes sont sorties, dont quatre disponibles en français. Outre les packs de carte, vous aurez besoin des mods “sc1mod” vC3.3 et du mod “SC1BW” version 4.2 ou plus.

Au final, vos dossiers Mods et Maps doivent ressembler à ça:



Vous pouvez démarrer n'importe quelle mission depuis le lanceur ou l'éditeur, comme expliqué dans la section précédente.

A présent, le remake est entièrement jouable hors ligne. Si vous souhaitez jouer au remake en étant connecté à Battle.net, continuez vers la dernière section de ce guide.

Etape 5: Jouer aux campagnes sur Battle.net

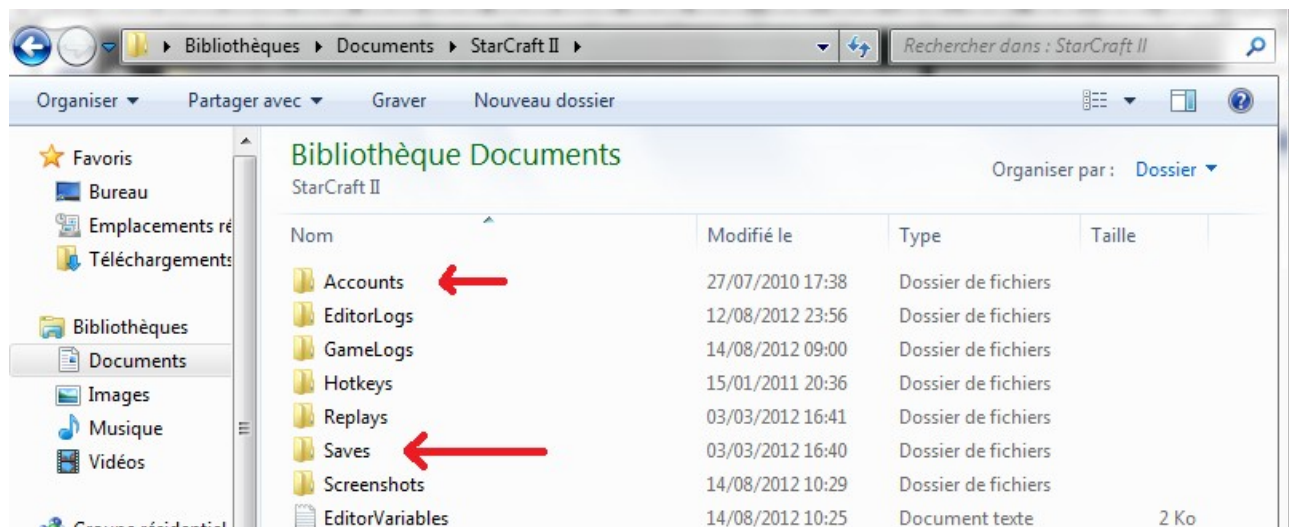
Les campagnes sont des missions à un joueur, mais elles peuvent être jouées en ligne, exactement comme la campagne de *Starcraft II : Wings of Liberty*. Cette étape est un peu plus compliquée que les précédentes, mais elle est facultative – vous pouvez sans problème lancer les missions depuis l'éditeur.

Ouvrez le Campaign Launcher et démarrez-le (encore une fois, “Tester le document”). Quand le chargement est terminé, appuyez sur F10 pour afficher menu, sélectionnez Sauvegarder puis à nouveau Sauvegarder :

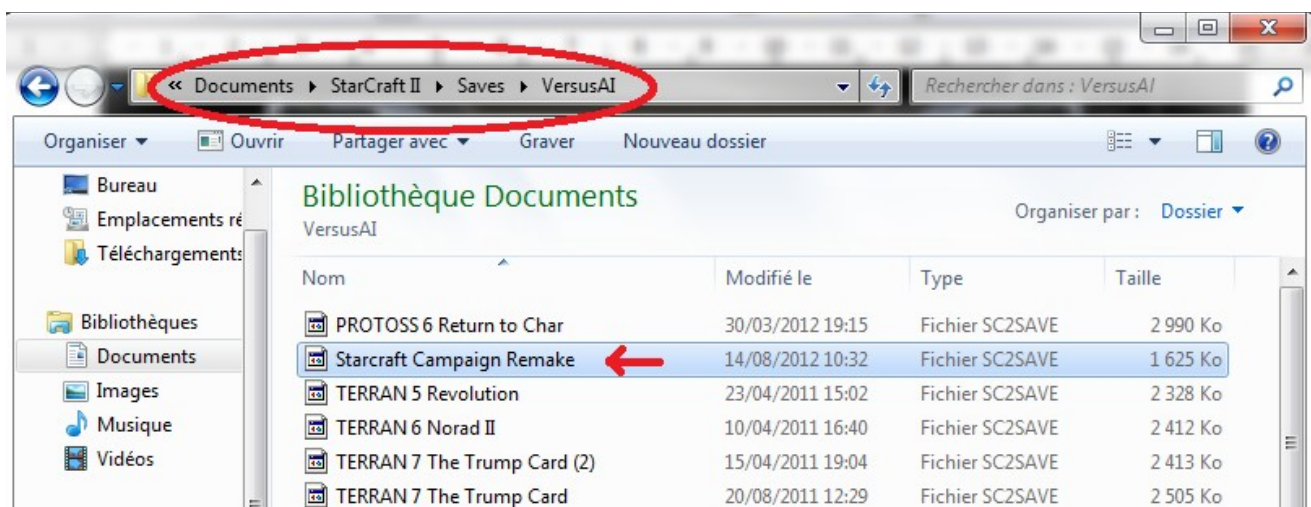


La partie a été sauvegardée dans C:/Documents/Starcraft II. Nous allons prendre ce fichier et le déposer à un endroit où il sera possible de le charger en ligne.

Allez dans Documents/Starcraft II.



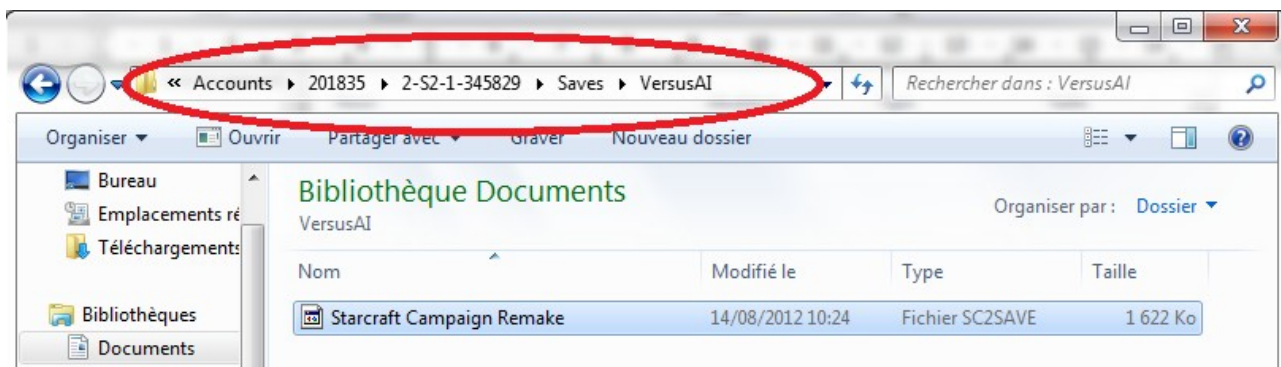
Ouvrez le dossier "Saves", et allez dans "Versus IA". Le fichier que vous cherchez est "Starcraft Campaign Remake", sauf si vous l'avez appelé autrement.



Encore une fois, nous sommes dans Documents/Starcraft II, pas dans le dossier principal de l'étape 2.

Retournez dans Documents/Starcraft II et ouvrez le dossier "Accounts".

Ouvrez le dossier avec le numéro, puis un autre avec des numéros, et rentrez dans Saves → Versus IA. Déposez le "Starcraft Campaign Remake" dans ce dossier.



Chaque compte Battle.net possède son propre dossier numéroté ; si vous en voyez plus d'un, essayez de trouver qui est qui grâce au dossier Replay. Ne renommez aucun dossier ou fichier.

L'installation est terminée !

Pour jouer à la campagne en ligne, connectez-vous à Battle.net. Choisissez "Contre l'IA" sur l'écran principal, et cliquez sur Charger. Trouvez Starcraft Campaign Remake et validez. Bon jeu !